

ANALISI 1

①

FUNZIONI

Cosa è una funzione?

1 / 4

Operativamente sono 3 cose:

- 1) un insieme di partenza A
- 2) un insieme di arrivo B
- 3) Una serie di regole che ad ogni $a \in A$ associa un unico elemento $b = f(a) \in B$

$$f: A \rightarrow B$$

↑ ↑
 insieme insieme
 di partenza di arrivo

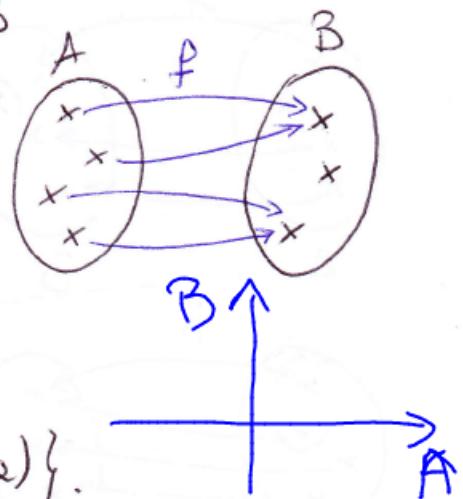


Grafico di una funzione

$$G_f = \{(a, b) \in A \times B : b = f(a)\}.$$

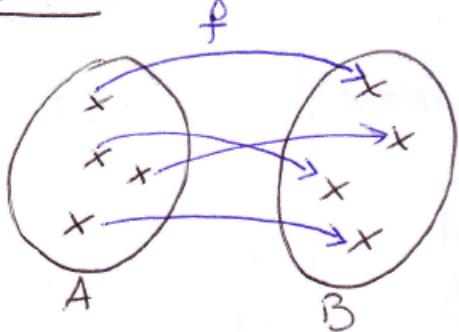
Oss. Il grafico di una funzione è un sottoinsieme del prodotto cartesiano $A \times B$.

FUNZIONI INIETTIVE E SURIETTIVE

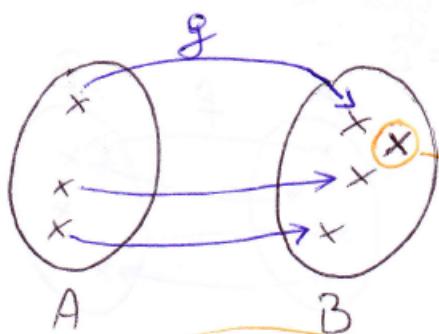
- Una funzione f è INIETTIVA se manda elementi distinti di A in elementi distinti di B .
- REGOLE: $\forall a_1, a_2 \in A \text{ con } a_1 \neq a_2 \Rightarrow f(a_1) \neq f(a_2)$
oppure (che è lo stesso) se $f(a_1) = f(a_2) \Rightarrow a_1 = a_2$
- Una funzione f è SURIETTIVA se ogni elemento di B proviene da almeno un elemento di A .
- REGOLE: $\forall b \in B \exists a \in A : b = f(a)$

ESEMPI

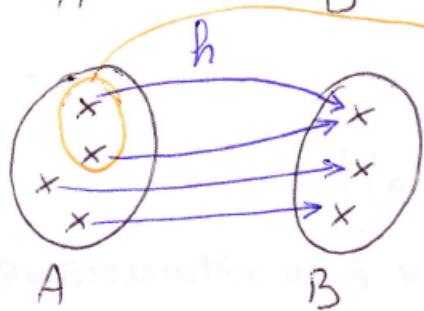
2



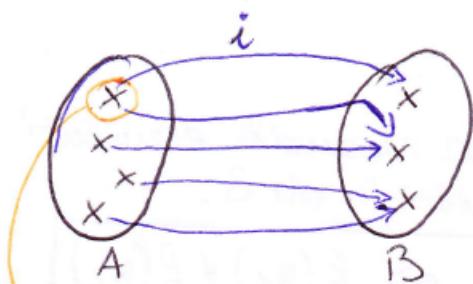
- f è iniettiva (frecce che partono da punti diversi arrivano in punti diversi)
- f è suriettiva (ogni punto in arrivo è raggiunto da almeno una freccia)



- g è iniettiva (...)
- g non è suriettiva



- h non è iniettiva
- h è suriettiva (...)



- i non è una funzione

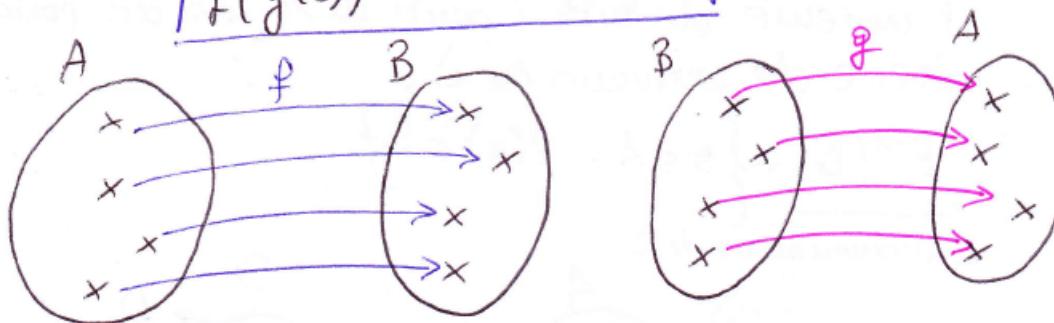
de un punto non
possono partire più di una
frecce.

Def: • f è BIETTIVA se è iniettiva e suriettiva (3)

Teorema: Una funzione $f: A \rightarrow B$ è biettiva se e solo se è invertibile e cioè se e solo se $\exists g: B \rightarrow A$

Tale che

$$\boxed{\begin{aligned}g(f(a)) &= a \quad \forall a \in A \\f(g(b)) &= b \quad \forall b \in B\end{aligned}}$$



OSS. • f è iniettiva se e solo se in ogni $b \in B$ arrivano 0 o 1 freccie.

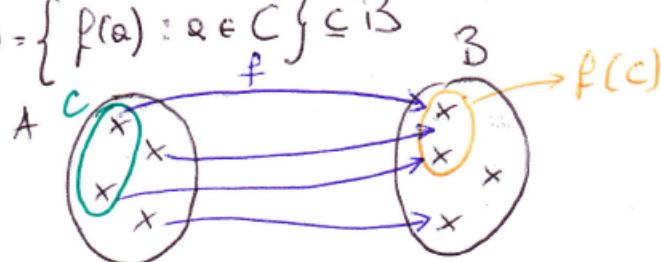
• f è suriettiva se e solo se in ogni $b \in B$ arrivano 1 o più frecce.

• f è biettiva se e solo se in ogni $b \in B$ arriva 1 e solo 1 freccia.

IMMAGINE E CONTROIMMAGINE

Lia $f: A \rightarrow B$ una funzione. Sia $C \subseteq A$. Si dice immagine di C , l'insieme dei punti di B raggiunti da frecce che provengono da elementi di C :

$$f(C) = \{ f(a) : a \in C \} \subseteq B$$



(4)

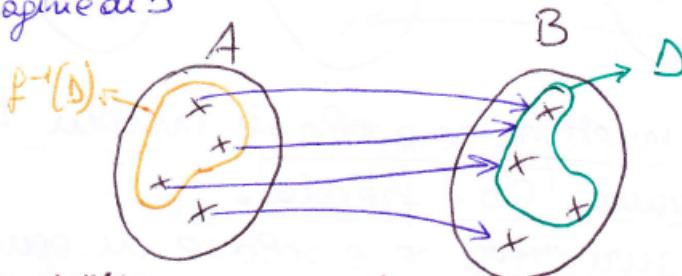
Def: Si dice immagine di A l'insieme
 $f(A) = \{f(a) \mid a \in A\}$ = tutti gli elementi di B
 che sono stati raggiunti
 da frecce.

Def: Sia $f: A \rightarrow B$ funzione.

Sia $D \subseteq B$. Si dice controimmagine di D
 l'insieme di tutti i punti di A da cui partono
 frecce che arrivano in D .

$$f^{-1}(D) = \{a \in A : f(a) \in D\}$$

controimmagine di D



Oss: f è suriettiva se e solo se $f(A) = B$
 cioè ogni punto di B è raggiunto da
 frecce provenienti da A .

Oss: Per definire $f^{-1}(D)$ non serve che f sia
 invertibile