

SECONDO PRINCIPIO DELLA DINAMICA

In ogni sistema inerziale, una forza totale \vec{F} che agisce su una massa m , ne provoca una accelerazione $\vec{\alpha}$.

$$\boxed{\vec{F} = m \vec{\alpha}}$$

$$\alpha = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v_f - v_i}{t_f - t_i}$$

$$\text{se } \alpha = 0 \Rightarrow \frac{v_f - v_i}{t_f - t_i} = 0 \Rightarrow$$

$v_f = v_i \Rightarrow$ velocità costante.

- Nei SI.

$$1 \text{ N} = 1 \text{ Kg} \times 1 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

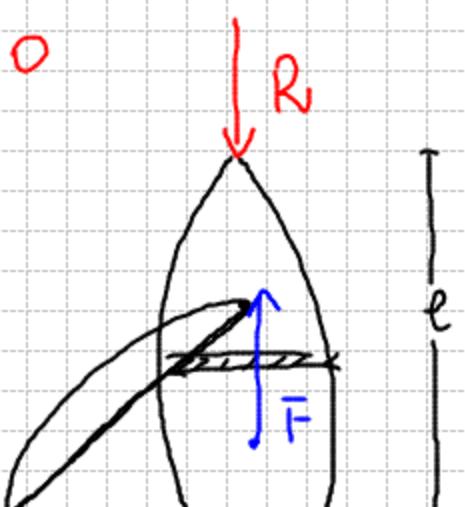
[F] [m] [a]

- onde il secondo principio vale solo nei sistemi inerziali.
- l'accelerazione ha stessa direzione e verso delle forze perché $\vec{\alpha} = \frac{\vec{F}}{m}$ ($m > 0$)
- a parità di forze, maggiore è la massa, minore è l'accelerazione

$$\vec{F} = m \vec{\alpha}$$

- $\vec{F} = m \vec{\alpha}$: la \vec{F} è la risultante delle forze esterne applicate al corpo di massa m .
- le forze interne al corpo non entrano in gioco nel calcolo della \vec{F} .

ESEMPIO



$$l = 9 \text{ m}$$

$$v_{\text{costante}} = 11 \text{ Km/h}$$

$$R = 8 \times 10^2 \text{ N}$$

$$\vec{F} + \vec{R} = m \vec{\alpha} \quad v_{\text{costante}} \Rightarrow \alpha = 0$$

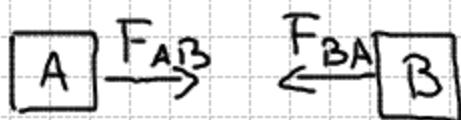
$$\vec{F} + \vec{R} = 0 \quad \vec{F} = -\vec{R}$$

TERZO PRINCIPIO DELLA DINAMICA

Quando due corpi A e B interagiscono, la forza \vec{F}_{AB} di A esercita su B è uguale ed opposta alla forza \vec{F}_{BA} che B esercita su A:

$$\vec{F}_{AB} = -\vec{F}_{BA}$$

- Ad ogni azione corrisponde una reazione uguale e contraria.
- Se una delle due forze è detta AZIONE, l'altra è REAZIONE. La ricetta dell'azione e della reazione è arbitraria.
- Siccome l'azione e la reazione sono applicate a corpi diversi non ha senso parlare di risultante delle forze.



- Il Terzo principio vale anche se i corpi non sono in contatto.

OSSERVAZIONI

$$\vec{F}_{AB} = -\vec{F}_{BA} \quad m_A \vec{q}_A = -m_B \vec{q}_B$$

ponendo il modulo: $m_A q_A = m_B q_B$

$$\boxed{\frac{m_A}{m_B} = \frac{q_B}{q_A}}$$

FORZA PESO

$$\vec{P} = m \vec{g}$$

$$\begin{aligned} \vec{g}_{\text{equatore}} &= 9,78 \frac{m}{s^2} \\ \vec{g}_{\text{polo}} &= 9,83 \frac{m}{s^2} \end{aligned}$$